



## Inledning

**I**ngen match kan genomföras utan matchfunktionärer. Att vara matchfunktionär är ett viktigt och ansvarsfullt uppdrag. Som matchfunktionär fungerar man som domarens förlängda arm både till lagen samt publiken. Det är därför viktigt att ett matchfunktionärsbås har en antalsmässigt rätt bemanning och besitter de kunskaper som krävs.

I ungdom och junior matcher är det oftast är det föräldrar som ställer upp. De saknar många gånger tillräckliga kunskaper för sin uppgift, men lyckas med förenade krafter och domarens hjälp genomföra matcherna.

Det här materialet är framtaget som handledning och utbildningsmaterial till **matchfunktionärer i Förbunds-, Regions-, och Distriktsserier.**

I Förbundsserier används matchrapporterings-systemet Challenger och på så vis kan online-rapportering och uppdatering av statistiken ske automatiskt.

Svenska ishockeyförbundets målsättning för matchfunktionärer:

- \* ska syfta till att funktionären har god regelkännedom.
- \* ska syfta till att funktionären har god administrativ förmåga.
- \* ska syfta till att funktionären ska ha genomgått distriktets eller förbundets båsfunktionärskurs.

SVENSKA ISHOCKEYFÖRBUNDET  
Utvecklingsavdelningen

Materialet har reviderats sommaren 2005 av  
Matz Andersson, Skövde  
Sören Persson, Lidköping

Ingen match kan genomföras utan matchfunktionärer!





## Innehållsförteckning

<b>BEMANNING I MATCHFUNKTIONÄRSBÅSET</b> .....	3
PROTOKOLLFÖRARE – OFFICIAL SCORER .....	3
SPEAKER .....	8
MATCHTIDTAGARE .....	10
STRAFFTIDTAGARE .....	10
FÖRSLAG PÅ UTVISNINGSMALL FÖR STRAFFTIDTAGARE .....	11
<b>REGLER FÖR MATCHFUNKTIONÄRER</b> .....	12
SPELARNA .....	12
LAGKAPTEN .....	12
MUSIK I ARENAN .....	12
MATCHPROTOKOLLET .....	12
DE OLIKA STRAFFEN .....	12
MÅLVAKTS STRAFF .....	14
FÖRTYDLIGANDE AV OLIKA STRAFF .....	14
TABELL - DE OLIKA STRAFFEN .....	15
FÖRST UT - FÖRST IN .....	16
KVITTNING .....	17
UPPSKJUTNA STRAFF .....	23
<b>UTVISNINGSKODER</b> .....	25
<b>DOMARTECKEN</b> .....	(se flik 4 Domartecken)
<b>FÖRKLARING MATCHPROTOKOLL A4-FORMAT</b> .....	26
<b>FÖRKLARING MATCHPROTOKOLL A3-FORMAT</b> .....	27
FÖRKORTNINGAR I MATCHPROTOKOLLET FÖR A3 .....	28
<b>ÖVNINGSUPPGIFTER</b> .....	29
<b>BLANKETT “ANMÄLAN TILL BESTRAFFNING”</b> .....	30
<b>BLANKETT “AVSTÄNGNINGSMEDDELANDE”</b> .....	31
<b>BLANKETT “MATCHPROTOKOLL A4”</b> .....	32
<b>BLANKETT “MATCHPROTOKOLL A3”</b> .....	33



## Bemanning

### BEMANNING I MATCHFUNKTIONÄRSBÅSET

Enligt regelboken skall ett matchfunktionärsbås ha följande bemanning:

- **Protokollförare**
- **Speaker**
- **Matchtidtagare**
- **Två Strafftidtagare**

Vad dessa olika befattningar innebär beskrivs under respektive rubrik.

#### Tillägg i förbundsserier:

I förbundsserier skall det även finnas bemanning som ansvarar för:

- **Plus-minus statistiken**
- **Speaker**
- **Matchtidtagare**

Figuren nedan visar ett lämpligt schema att organisera sig efter i ett matchfunktionärsbås. I vissa fall sitter de som ansvarar för plus-minus statistiken på läktaren tillsammans med de som bokför tekningar och skott per spelare.

Beroende på olika faktorer, som t ex båsets utformning, kan en annan struktur vara mer lämplig.

### PROTOKOLLFÖRARE – OFFICIAL SCORER

Protokollförarens uppgift är att protokollföra matchens händelser samt ansvara för att matchfunktionärsbåsets arbete går rätt till. Därför är det av stor betydelse att Du som protokollförare har goda regelkunskaper och är väl insatt i hur ett matchfunktionärs-bås ska arbeta. Det är protokollföraren som har det övergripande ansvaret i båset, och ansvarar därför över att bemanningen är den rätta.

#### Protokollföraren är ansvarig för att:

- korrekt tid för utvisningar anges på klockan och skall omgående påkalla domarens uppmärksamhet, om några skiljaktigheter uppstått mellan tidsangivelser på klockan och den officiella tiden.
- utvisad spelare och orsak till utvisningen meddelas genom speakern. När spelare från båda lagen utvisas samtidigt, skall utvisningen för det gästande lagets spelare meddelas först. Ändringar skall också meddelas på samma sätt.
- genom speakern meddela när en minut återstår av första och andra perioden samt när två minuter återstår av tredje perioden och overtime.

## SPELPLANEN

Straff- tidtagare Lag A	+ - Lag A	Match- tidtagare	Protokoll- förare	Speaker	+ - Lag B	Straff- tidtagare Lag B
-------------------------------	-----------	---------------------	----------------------	---------	-----------	-------------------------------



## Protokollförare

- när ett mål har blivit underkänt, meddela orsaken som rapporterats av domaren.
- ändringar av målgörare och/eller passare sker innan slutet av den period målet inträffade i. Det är domaren som meddelar protokollföraren om eventuella ändringar.

Protokollföraren skall efter matchen färdigställa protokollet för underskrift av domaren. Därefter ska lagen få varsin kopia av protokollet och originalet skall sändas till administrerande förbund.

Protokollförarens uppgift är att protokollföra det domaren meddelar om mål och utvisningar. Utöver det ansvarar protokollföraren för att räkna skott och bokföra skottstatistiken.

### Före match

En timme före matchstart skall protokollföraren av respektive lag erhålla en preliminär laguppställning med lagen i femmor. För matcher där det protokoll som handskrivs används fyller bortalaget först i sin preliminära laguppställning och därefter hemmalaget. Dessa preliminära laguppställningar skall vara färdigskrivna en timme före matchstart.

(För matcher där rapporteringssystemet Challenger används se separata instruktioner).

Protokollföraren skall erhålla namnet på en lagkapten och två assisterande kaptener från respektive lag samtidigt som laguppställningarna hämtas. Dessa skall märkas ut i protokollet genom att ett "C" (captain) eller "A" (alternate captain) sätts efter respektive namn.

20 minuter innan matchstart, efter isuppvärmningen, skall protokollföraren hämta den officiella laguppställningen från respektive lag. Bortalaget skall först signera laguppställningen och kryssa i vilka sex spelare som kommer att starta i matchen.

Därefter skriver hemmalagets ledare under

laguppställningen och kryssar i sin line-up. Bortalaget har rätt att se hemmalagets line-up före matchstart, och skall därför ges den möjligheten. Observera att inga utvisningar kan utdömas om något lag ändrar på line-up som är inlämnad. Är mest till för publiken.

Gå in till domarna och presentera Dig. Din uppgift är ju att hjälpa domaren och här har Du möjlighet att träffa domaren och uttrycka Dina önskemål, exempelvis att domaren stannar kvar vid matchfunktionärsbåset tills allt är klart vid en utvisning.

Det är väldigt viktigt både för dig själv och domarteamet och för eran stundande uppgift att det inte finns några frågetecken er emellan.

Är det ungdomsmatcher så är det också stor chans att domarteamet är nya och då kan det vara bra för dem att känna att de inte är ensamma där ute, utan att ni finns där till deras hjälp.







## Protokollförare

### Under Match

Under matchen är det protokollförarens uppgift att löpande bokföra matchens händelser:

- Mål med målskytt, passningsläggare och tid för målet (i Förbundsserier även spelarna på isen i de båda lagen vid målet).
- Utvisningar med utvisad spelare, orsak, straffets storlek och tidpunkt (i Förbundsserier även utvisningens start och stopptid).
- Målvaktsbyten samt målvaktsstatistik. (gäller endast Förbundsserier)
- Periodstatistik med skottstatistik och periodresultat (i Förbundsserier ska även antalet utvisningar per period samt start och stopptiderna för perioderna redovisas).

Se vidare under avsnitten ”Matchprotokoll Förbundsserier” samt ”Matchprotokoll övriga serier” för ytterligare instruktioner gällande bokföring av matchens händelser.

### Skottstatistik skall föras på följande sätt:

- Skott som går i mål skall räknas.
- Skott som målvakten räddar som annars skulle gått i mål skall bokföras som skott.
- Skott i stolpen eller ribban räknas **inte** som skott.
- Tar målvakten en puck som tydligt går bredvid eller över målet, skall detta inte bokföras som skott
- Räddar en spelare ett skott skall detta **inte** bokföras i skottstatistiken.

### Undantag

- I samband med avgörande straffslag efter ordinarie speltid skall endast det skott som avgör matchen räknas.

### Periodslut

- Efter varje period sammanställs mål och skottstatistik.

- I förloppskolumnen dras ett horisontellt streck för att avskilja perioderna från varandra.
- För att göra protokollet ännu tydligare kan matchtiden anges från 0 - 60, vilket betyder att exempelvis tiden 3.20 min i andra perioden bokförs 23.20.

### Efter Match

- För att markera att matchen är slut dras ett horisontellt dubbelstreck i förloppskolumnen.
- Efter matchen sammanställs mål och skottstatistiken i matchen.
- Eventuella matchstraff fylls i på de separata raderna av domaren.
- Domaren signerar protokollet.
- En kopia av protokollet lämnas till respektive lagledare.
- **Originalprotokollet sänds in till serieadministratören.**





## Protokollförare

### Sammanfattning - PROTOKOLLFÖRARE

#### Före match:

- Gå in till domarteamet och presentera dig.
- Gå igenom allt ordentligt med domarteamet och informera dem om allt som de kan tänkas ha nytta av.
  - Kan du domartecknen bra, eller dåligt.
  - Eventuella strul med klockan.
  - Hur ni löser det med kvittningar.
  - Hur kommunicerar ni efter ett mål? Finns målgörare och assisterande med i protokollet.
  - Ställ krav på domaren!

Tala om att de inte får ha för bråttom vid utvisningar och mål.

Han/hon måste stanna hos er tills det att ni vet vilka kvittningar som ska göras etc. etc.

- Kolla så att domarteamet är informerat om de eventuella hålltider som finns. Är det nationalsång, line-up etc.? När ska de in på isen?

#### Under match:

- Vid mål.
  - Se till att snabbt kolla så att målgörare och assisterande finns med i matchprotokollet. Om inte, se till att domaren blir uppmärksam på detta innan pucken släpps.
- Utvisningar.
  - Se till att ta det lugnt och att det blir rätt.
  - Se till så att ni vet exakt vad som gäller och att ni är överens innan ni släpper iväg domaren.
  - Vilka tider ska upp på tavlan? Vilka ska kvittas? Behövs det ersättare?
  - Allt detta måste ni i båset ha full kontroll på innan domaren lämnar er.
  - **Undvik att via speakern meddela "domaren till speakerbåset"**
- Se till att de utvisade spelarna kommer ut i rätt tider och ordning.

**Var uppmärksam, var med i spelet. Detta spar mycket tid och besvär!**

#### Exempel på hur protokoll förs:

##### Exempel 1:

Tiden 12.24 gör nr 12 i hemmalaget mål efter passning från nr 23.

Tid	Nr.	Lag	Resultat	Pass	Utv. min	Orsak
12.24	12	A	1 - 0	23		

I kolumn "Tid" förs 12.24 in och i kolumn "Nr" förs 12 in. Spelaren spelar i hemmalaget, lag "A". Resultatet "1-0". Under "Pass" förs 23 in. Högst två spelare kan få passningspoäng. Observera att vid målvaktsretur kan enbart en passningspoäng utdelas.

##### Exempel 2:

Tiden 13.30 utvisas nr 7 i bortalaget 2 minuter för *slashing*.

Tid	Nr.	Lag	Resultat	Pass	Utv. min	Orsak
13.30	7	B			2	SLASH

"Tid" 13.30. "Nr" 7. "Lag" B. "Utv. min" 2. "Orsak" SLASH. En speciell förteckning över de olika utvisningskoderna som förs in under "orsak" finns i regelboken.

Den spelare som skall protokollföras är alltid den som ådömts utvisningen. Utvisas målvakten skall alltså utvisningen bokföras på honom trots att en lagkamrat avtjänar straffet. Ett lagstraff eller en ledarbestraffning skall inte bokföras på någon spelare, utan endast på laget. För att undvika missförstånd skrivs "L" i kolumnen för nummer.

I kolumnen "Utv. min" antecknas de antal minuter som spelaren utvisas; 2, 5 eller 10 minuter. Game Misconduct protokollförs som 20 min medan Match Penalty protokollförs som 25 min, oavsett vad som återstår av matchen.



## Protokollförare

### Exempel 3:

Observera att olika utvisningar på samma spelare förs in på olika rader.

Tiden 13.30 utvisas nr 7 i bortalaget 2 minuter för slashing och roughing.

Tid	Nr.	Lag	Resultat	Pass	Utv. min	Orsak
13.30	7	B			2	SLASH
13.30	7	B			2	ROUGH

### Exempel 4:

Tiden 13.30 utvisas nr 7 i bortalaget 2 minuter för slashing samt 10 minuter för för olämpligt uppträdande.

Tid	Nr.	Lag	Resultat	Pass	Utv. min	Orsak
13.30	7	B			2	SLASH
13.30	7	B			10	ABUSE

### Exempel 5:

Utvisningar med tilläggsstraff skrivs på en rad

Tiden 13.30 utvisas nr 7 i bortalaget 2 minuter för Checking from behind.

Tid	Nr.	Lag	Resultat	Pass	Utv. min	Orsak
13.30	7	B			2+10	CHE-B

### Exempel 6:

Tiden 15.45 dömer domaren straffslag för lag B.

Lag B gör mål på straffslaget genom spelare nr 14 och kvitterar därmed till 1-1.

Tid	Nr.	Lag	Resultat	Pass	Utv. min	Orsak
15.45		A			0	P-SHOT
15.45	14	B	1 - 1			

"Tid" 15.45. "Lag" A. "Utv. min" 0. "Orsak" P-SHOT. "Tid" 15.45. "Nr" 14. "Lag" B. "Resultat" 1-1. Ett straffslag skall alltså protokollföras som en utvisning på det lag som gjorde förseelsen. Görts inget mål på straffslaget framgår det ändå att ett straffslag blev utdömt.







## Speaker

### SPEAKER

Det är speakerns uppgift att på ett korrekt och neutralt sätt meddela domarens och linjemännens domslut. Det är viktigt att Du som speaker sitter bredvid protokollföraren, så att ni kan hålla god kontakt.

### Före match

- Hälsa publik, gästande lag och matchfunktionärer välkomna
- Presentera de båda lagens laguppställningar med nummer och namn. Gästande lagets laguppställning presenteras alltid först.
- Presentera domarna med namn och hemort

### Under match

- Meddela anledningen till domarens och linjemännens avblåsningar. Fullt synliga och lättförståeliga händelser, som exempelvis blockering och puck över sarg, ska inte meddelas.
- Informera om gjorda mål, målskytt, passningsläggare och tiden för målet.

### Exempel 1

*"Nybro IF tar ledningen med 1-0. Målskytt utan assistans nummer 24 Peter Eriksson. Tid 12.14"*

### Exempel 2

*"Gävle GIK kvitterar till 2-2. Målskytt nummer 32 Oskar Persson, och han var assisterad av nummer 23 Andreas Nilsson. Tid 1.21"*

- Informera om utvisning, utvisad spelare, utvisningsorsak, straffets längd samt tiden för straffets utdömande.

### Exempel

*"Nummer 14 i Nybro IF, Nils Larsson, utvisas 2 minuter för hooking. Tid 12.57"*

- Då spelare i båda lagen utvisas samtidigt skall alltid det gästande lagets utvisade spelare meddelas först.

### Exempel

*"Nummer 12 i Gävle GIK, Niklas Persson, samt nummer 17 i Nybro IF, Björn Olsson, utvisas vardera 2 minuter för roughing. Tid 7.45"*

- I händelse av kvittning bör speakern meddela utvisningarna på vanligt sätt samt ange att kvittning tillämpas och ange hur många spelare lagen ska ha på isen.

### Exempel

*"Nummer 12 i Gävle GIK, Fredrik Olsson, samt nummer 18 i Nybro IF, Per Svensson, utvisas vardera 2 minuter för slashing. Utvisningarna kvittas och lagen fortsätter att spela 4 mot 5. Tid 8.15"*







## Speaker

- Meddela då numerären på banan förändras beroende på att strafftiden på utvisningar tar slut.

### Exempel 1

*”Gävle GIK är fulltaligt”*

### Exempel 2

*”Gävle GIK är fulltaligt, och spelar 5 mot 4”*

- Förmedla på ett sakligt och neutralt sätt orsaken till varför ett mål inte godkänts eller något annat som domaren meddelar.
- Meddela då det återstår en minut av perioderna samt då det återstår två minuter av matchen.
- Ord som Du som speaker skall undvika:
  - (målvakts)blockering
  - domaren tyckte att ...
  - laget ökar ytterligare till ...
  - “hemmalaget” drabbas av en utvisning

### Periodslut

- Meddela resultat, målskyttar och skottstatistik i den aktuella perioden.

### Efter match

- Meddela resultat, målskyttar och skottstatistiken i den sista perioden och totalt.
- Tacka lagen, domarna och publiken för matchen samt hälsa välkommen åter till nästa match.

### Sammanfattning - SPEAKER

- Neutral, korrekt och saklig
- Regelkunnig
- Placerad intill protokollförelaren
- God högtalarröst
- Uttrycka sig lättfattligt och tydligt
- Meddela domarens beslut gällande:
  - utvisningar
  - mål
  - övriga besked från domaren

Tecken från domare/linjeman = Tala

Inget tecken = Tystnad





## Tidtagare

### MATCHTIDTAGARE

Det är matchtidtagaren som tar den officiella matchtiden. Matchtidtagaren ska anteckna tiden för varje periods början och slut och alla andra aktuella tider under matchen.

Tiden räknas från det att pucken släpps till dess domaren eller linjemännen blåser av spelet eller periodtiden tar slut.

Före varje periods början ska domaren och matchtidtagaren ta ögonkontakt, så att båda är överens om att spelet kan börja.



Matchtidtagaren ska också signalera genom en automatisk siren när en spelperiod, förlängningsperiod eller matchen är slut.

Matchtidtagaren skall också via speakern meddela då det återstår en minut av den första och andra perioden samt då det återstår två minuter av matchen.

Då domaren meddelar att ett lag begärt "time-out" är det matchtidtagaren som tar tid på den. En "time-out" är 30 sekunder, och får begäras av varje lag en gång per match. Båda lagen får begära time-out i samma spelstopp.

I de 15 eller 18 minuter långa periodpauserna underlättar det för de båda lagen och domarna om den aktuella paustiden visas på matchuret. Serieadministratören kan besluta om annan längd på periodpausen.

Varje gång matchuret startas är det viktigt att

Du som matchtidtagare förvissar Dig om att matchuret verkligen startat.

Mycket viktigt att komma ihåg är att matchtiden inte skall gå vid utförandet av ett straffslag.

Ett reservur skall finnas till hands om matchuret av någon anledning slutar att fungera.

### STRAFFTIDTAGARE

I varje utvisningsbås skall det finnas en strafftidtagare. Strafftidtagaren ansvarar för att alla utvisade spelare återinträder i spelet vid rätt tidpunkt. Det är därför mycket viktigt att Du som strafftidtagare är insatt i reglerna *Först UT - Först IN* och *Kvittning*. För att underlätta arbetet och lättare kunna överblicka komplicerade utvisnings-situationer finns många olika typer av tabeller och mallar. Ett förslag på en sådan finns på nästa sida.

En strafftidtagare skall också påpeka för protokollföraren, om en spelare lämnat utvisningsbåset innan utvisningstidens utgång. På förfrågan ska han också kunna ge en utvisad spelare korrekt information om hur lång tid som återstår av utvisningstiden. Strafftidtagaren bör alltid informera de utvisade spelarna om när de kommer att få återvända till isen.







## Regler

### REGLER FÖR MATCHFUNKTIONÄRER

#### Spelarna

Ett lag ska ha högst 6 spelare på isen när spelet pågår, och de skall benämnas enligt följande:

Vänsterforward    Center    Högerforward

Vänsterback    Högerback

Målvakt

#### Lagkapten

Varje lag skall utse en kapten, samt högst två assisterande kaptener, endast en av dessa har rätt att fråga domaren om tolkningen av regler vilka kan uppstå under spelets gång. Kaptenen skall på dräktens framsida bära ett väl synligt "K" eller "C", som i färg skiljer sig från dräkten. Om bokstaven "K" eller "C" inte bärs, bortfaller rättigheterna som kapten enligt denna regel. Assisterande kaptener markeras med "R" eller "A".

Domaren och protokollföraren skall före varje match meddelas, vilken som är kapten och vilka som är assisterande kaptener. Ingen målvakt, spelande tränare eller spelande lagledare skall tillåtas vara kapten eller assisterande kapten eller agera som sådan.

#### Musik i arenan

Ingen musik får spelas i högtalarna då spelet pågår eller under time-out. Horn med komprimerad luft och visselpipor är förbjudna i arenan.

#### Matchprotokollet

Inga byten eller tillägg på laguppställningen är tillåtna då matchen startat. Om mål görs och det uppdragas innan nedsläpp att antingen målgöraren eller någon av passningsläggarna inte finns med i laguppställningen så ska målet dömas bort och spelaren tas bort från matchen och händelsen ska rapporteras till administrerande förbund.

Upptäcks det först efter att nedsläpp har skett skall spelaren tas bort från matchen och händelsen skall rapporteras till administrerande förbund.

Detsamma gäller om en spelare som blir utvisad inte finns med på laguppställningen - spelaren tas bort från matchen och händelsen skall rapporteras till administrerande förbund.

#### De olika straffen

Alla straff är indelade i följande olika kategorier och räknas i effektiv tid:

- **Mindre straff** (2 min)
- **Lagstraff** (2 min)
- **Större straff** (5 min)
- **Misconduct penalties** (10 min)
- **Game Misconduct penalty** (20 min)
- **Match Penalty** (25 min)
- **Straffslag**

**Mindre straffet** innebär 2 minuters utvisning för spelaren som begått förseelsen. Om målvakten ådöms ett Mindre straff, skall det avtjänas av en spelare som var på isen då förseelsen begicks.

Exempel på utvisningsorsaker är *holding, hooking, slashing* och *tripping*.

**Lagstraff** innebär 2 minuters utvisning. Vilken spelare som helst, utom målvakten eller redan utvisad spelare, får avtjäna straffet. Utvisningen ska inte bokföras på den spelare som avtjänar straffet.

Exempel på utvisningsorsaker är *för många spelare på banan* och *ledare som uppträder olämpligt uppförande mot funktionär*.

**Större Straffet** innebär 5 minuters utvisning och automatiskt Game Misconduct penalty. Det innebär att den skyldige spelaren utvisas för resten av matchen och en lagkamrat avtjänar det Större straffet på utvisningsbänken. I protokollet bokförs 5+20 min.





## Regler

Ett större straff som avvaktas av domaren eller som avtjänas kan aldrig strykas vid ett mål.

**Misconduct penalty** är ett personligt straff på 10 minuter. Eftersom straffet är personligt får laget spela med fullt manskap på isen, om inga andra utvisningar ådömts laget.

En spelare som avtjänar en 10 min-utvisning kan aldrig återvända under pågående spel. Tiden på utvisningen ska inte visas på matchuret.

Ådöms en spelare Mindre straffet + Misconduct penalty ska en ersättare avtjäna det Mindre straffet. **Misconduct-utvisningen börjar räknas först då det Mindre straffet tagit slut. Gäller även om det mindre straffet kvittats.**

**Game Misconduct penalty** är ett personligt straff och innebär utvisning för resten av matchen. Eftersom straffet är personligt får laget spela med fullt manskap på isen, om inga andra utvisningar ådömts laget. Ofta kombineras straffet med ett större straff. I protokollet bokförs 20 min och straffet föranleder ingen ytterligare avstängning.

**Match Penalty** innebär utvisning för resten av matchen för spelaren/ledaren som gjort förseelsen. En spelare i laget skall avtjäna 5 minuters utvisning. Domaren har bedömt att förseelsen föranleder anmälan till förbundet och den straffade är automatiskt avstängd nästa match i samma serie. Match penalty protokollförs som 25 minuter.

**Straffslag** skall protokollföras som en förseelse i protokollet. Viktigt att komma ihåg är att matchklockan inte skall gå under genomförandet av ett straffslag.

**Straffslag** skall utföras på följande sätt: Domaren skall via speakern meddela vilken spelare, som laget utsett utföra **Straffslaget**. Domaren skall därefter placera pucken på avslagspunkten på mittlinjen. Spelaren som utför **Straffslaget** skall efter signal från domaren försöka göra mål på målvakten. Spelaren

som utför **Straffslaget**, måste åka direkt mot motståndarmålet, och sedan målskottet gjorts skall **Straffslaget** betraktas som avslutat. Mål kan ej göras på retur av något slag och så snart pucken passerat mållinjen, skall **Straffslaget** betraktas som avslutat. Endast målvakten eller reservmålvakten får vara försvarare vid **Straffslag**.

När **Straffslag** utdömts för ett regelbrott som avsåg **Mindre straffet** skall det icke felande laget få välja om man vill utföra **Straffslaget** eller få den felande spelaren utvisad på **Mindre straffet**. Om förseelsen för vilken **Straffslaget** utdömdes avsåg **Större straffet, Misconduct Penalty, Game Misconduct Penalty** eller **Match Penalty** skall dock **Straffslaget** utföras och straffet för förseelsen avtjänas.





## Regler

Skulle mål göras vid ett **Straffslag**, skall ytterligare straff ej utdömas om inte förseelsen för vilken **Straffslaget** utdömts avsåg **Större straffet, Misconduct, Game Misconduct** eller **Match Penalty**, i vilket fall föreskriven utvisning för den speciella förseelsen skall avtjänas.

Om förseelsen som **Straffslaget** utdömts för var sådan som normalt utdöms **Mindre straffet** för skall ej straffet avtjänas, oavsett om mål göres eller ej på **Straffslaget**.

Ingen tidigare utdömd utvisning upphör vid mål som gjorts genom ett straffslag.

Om förseelsen på vilken **Straffslaget** baserats inträffar under ordinarie speltid, skall **Straffslag** utdömas och utföras omedelbart på vanligt sätt, oavsett om domaren avvaktar, så att ordinarie speltid upphör i någon period.

Den tid som åtgår för **Straffslagets** utförande, skall ej inräknas i ordinarie speltid eller förlängning.

### Målvaktens straff

En målvakt ska inte själv avtjäna **Mindre straff** eller **Misconduct penalties**. Straffet ska avtjänas av en lagkamrat som var på isen då spelet stoppades. Ådöms målvakten **Mindre straffet** + **Misconduct penalty** skall två spelare på isen avtjäna straffet.

Målvaktens straff skall alltid bokföras på målvakten i protokollet.

Om målvakten ådrar sig **Game Misconduct penalty** eller **Match penalty** skall han beordras till omklädningsrummet och hans plats intagas av reservmålvakten.

De två olika utvisningarna för resten av matchen:

- **Game Misconduct penalty (GM)** protokollförs som 20 min
- **Match Penalty (MP)** protokollförs som 25 min

Det är av yttersta vikt att dessa två straff inte blandas ihop och skrivs in felaktigt i protokoll eftersom ett **Matchpenalty (MP)** alltid renderar minst en match avstängning.





## Regler

## TABELL - DE OLIKA STRAFFEN

Straff	Spelare		Målvakter		Anmärkningar		
	Spelare utvisad i	Avtjänas på utvisningsbänken av	Målvakt utvisad i	Avtjänas på utvisningsbänken av	Bokförs i protokollet	Observationer	Kvittning
<b>MINDRE STRAFFET</b>	2 min	Felande spelare	-	Spelare på isen	2 min	Kan upphöra vid mål	Kan förekomma
<b>LAGSTRAFF</b>	2 min	Valfri spelare	Inte möjligt	-	2 min	Kan upphöra vid mål	Kan förekomma
<b>STÖRRE STRAFFET (+GM)</b>	Resten av matchen	Valfri spelare, utom den felande, avtjänar 5 min	Resten av matchen	Spelare på isen avtjänar 5 min	5 min (+ 20 min GM)	Innebär automatiskt Game Misconduct	Kan förekomma
<b>MISCONDUCT PENALTY</b>	10 min	Felande spelare	-	Spelare på isen	10 min	-	-
<b>GAME MISCONDUCT PENALTY</b>	Resten av matchen	Ingen	Resten av matchen	Ingen	20 min	-	-
<b>MATCH PENALTY</b>	Resten av matchen	Valfri spelare, utom den felande, avtjänar 5 min	Resten av matchen	Spelare på isen avtjänar 5 min	25 min	Rapport	Kan förekomma
<b>STRAFFSLAG</b>	-	-	-	-	P-SHOT	-	-



## Regler

### FÖRST UT - FÖRST IN

När ett lag är underlägset i spelarantal beroende på ett eller flera Mindre straff eller Lagstraff och motståndarlaget gör mål, skall det **först påbörjade straffet** av dessa upphöra. Principen kallas *Först UT - Först IN*

#### Frågor Först UT - Först IN

1. Har laget en eller flera spelare utvisade p.g.a. Mindre straffet eller Lagstraff?
2. Är laget underlägset i spelarantal på isen?
3. Görs mål emot det underlägsna laget?

Om alla tre svaren är **JA** skall det **först påbörjade** mindre straffet eller lagstraffet upphöra. Gäller dock ej vid mål på straffslag. Utvisas två spelare i samma lag samtidigt får lagkaptenen bestämma vilken av spelarna som får komma in om mål görs.

### Undantag

1.	Lag A	Lag B
	Nr 4 2 min 5.00	Nr 3 2min 5.00
	Nr 5 2 min 5.30	Mål 6.00

Lag A nr 5 återvänder, eftersom den spelare som orsakade numerära underläget kommer in vid mål.

### Först UT - Först IN exempel

1.	Lag A	Lag B
	Nr 7 5+20 min 3.30	
	Nr 9 2 min 4.00	Mål 5.00

Lag A nr 9 återvänder, eftersom ett större straff som avtjänas aldrig kan styrkas vid mål.

2.	Lag A	Lag B
	Nr 6 2 min 7.00	
	Nr 7 2 min 7.00	Mål 8.00

En av de båda spelarna återvänder. Lagkaptenen i

lag A bestämmer vem som får komma ut.

3.	Lag A	Lag B
	Nr 24 2+2 min 3.45	Mål 5.00

Spelarens första mindre straff upphör. Hans andra mindre straff påbörjas följaktligen tiden 5.00.

4.	Lag A	Lag B
	Nr 13 2+2 min 4.00	
	Nr 15 2 min 5.00	Mål 6.10

Lag A nr 15 återvänder, eftersom hans mindre straff påbörjades tiden 5.00, medan nr 13:s andra mindre straff påbörjades först tiden 6.00.

5.	Lag A	Lag B
	Nr 11 2+10 min 4.00	Mål 4.30

Ersättaren för det mindre straffet återvänder. 10min-utvisningen för nr 11 börjar räknas 4.30, och han återvänder således i första spelavbrottet tiden 14.30 eller senare.

6.	Lag A	Lag B
	Nr 13 5+20+2 min 4.00	Mål 5.10

Inget händer. Ådöms en spelare mindre och större straffet skall det större straffet avtjänas först. Ett större straff som avtjänas kan aldrig falla vid mål.







## Regler

### KVITTNING

Syftet med kvittningsregeln är att lagen ska spela med så många spelare som möjligt på isen. Kvittade utvisningar ska inte visas på klockan. Då utvisningstiden på en kvittad utvisning tar slut ska spelaren tillåtas återinträda i spelet vid första avblåsning.

#### Grundregler kvittning

1. Kvitta så många straff som möjligt.
2. Kvitta straff så att ersättare på utvisningsbänken undviks.
3. Kvitta straff så att så många spelare som möjligt finns på isen.

#### Undantag

Spel 5 mot 5. En spelare i respektive lag ådöms ett Mindre straff/Lagstraff. Lagen ska då spela 4 mot 4.

**Vid tillämpningen av kvittningsreglen jämförs Lagstraff med Mindre straff.**

#### Exempel kvittning

1.	Lag A	Lag B
	Nr 6 2 min 4.00	
	Nr 7 2 min 5.00	Nr 8 2 min 5.00

Lag A nr 7 och lag B nr 8 kvittas. Fortsatt spel 4 mot 5. Lag A nr 7 och lag B nr 8 återvänder i första spelstopp tiden 7.00 eller senare.

2.	Lag A	Lag B
	Nr 3 2 min 3.00	Nr 4 2 min 3.00
	Nr 5 2 min 3.30	Nr 6 2 min 3.30

Utvisningarna tiden 3.00 kvittas inte (undantaget gäller). Utvisningarna tiden 3.30 kvittas. Fortsatt spel 4 mot 4. Kvittningsregelns undantag gäller endast vid spel 5 mot 5.

3.	Lag A	Lag B
	Nr 4 2+2 min 7.50	Nr 5 2 min 7.50

Lag A nr 4:s ena utvisning kvittas mot lag B nr 5. Spel 4 mot 5. En ersättare måste sitta av det mindre straff som inte kvittats. Lag A nr 4 återvänder i första spelstopp 2 min efter att det första straffet tagit slut. Lag B nr 5 återvänder i första spelstopp 9.50 eller senare.

4.	Lag A	Lag B
	Nr 7 2+10 min 4.00	Nr 8 2 min 4.00

Ingen kvittning. Spel 4 mot 4, undantaget gäller. En ersättare i lag A avtjänar nr 7:s mindre straff. Lag A nr 7 återvänder vid första spelstopp tidigast 10min efter hans mindre straff avtjänats.

5.	Lag A	Lag B
	Nr 6 2+2 min 9.00	Nr 11 2 min 9.00
	Nr 8 2 min 9.00	Nr 13 2 min 9.00

Lag A nr 6 kvittas mot lag B nr 11 och 13. Spel 4 mot 5. (Ersättare skall undvikas)

6.	Lag A	Lag B
	Nr 3 5+20 min 6.25	Nr 6 5+20 min 6.25

De båda större straffen kvittas och game misconduct (20min) är personligt. Fortsatt spel 5 mot 5. Båda spelarna lämnar banan. Inga ersättare i utvisningsbåsen.

7.	Lag A	Lag B
	Nr 4 2+2 min 7.50	Nr 5 2 min 7.50
		Mål 8.30

Kvittning 7.50. Spel 4 mot 5. Ersättare i lag A. Ersättaren återvänder 8.30. Spel 5 mot 5. Lag B nr 5 återvänder i första spelstopp 9.50 eller senare. Lag A nr 4 återvänder i första spelstopp 10.30 eller senare.



## Regler

### Ytterligare exempel på Kvittning med Mindre straff

1.	Lag A	Lag B
	Nr 6 – 2+2 min 3.00	Nr 11 – 2 min 3.00

- 3.00 spelar lagen 4 mot 5.
- Lag A måste placera en ersättare för A6 på utvisningsbänken.
- Mindre straffet för B11 och ett av Mindre straffen för A6 kvittas.

2.	Lag A	Lag B
	Nr 6 – 2 min 3.00 Nr 9 – 2 min 3.30	Nr 11 – 2 min 3.30

- 3.30 spelar lagen 4 mot 5, eftersom Mindre straffen för A9 och B11 kvittas.

3.	Lag A	Lag B
	Nr 6 – 2 min 3.00 Nr 9 – 2 min 3.30 Nr 7 – 2 min 3.30	Nr 11 – 2 min 3.30

- 3.30 spelar lagen 3 mot 5, eftersom Mindre straffet för B11 och A7 eller A9 kvittas (lagkaptenens val).

4.	Lag A	Lag B
	Nr 6 – 2 min 3.00 Nr 9 – 2 min 3.15	Nr 11 – 2+10 min 3.15

- 3.15 spelar lagen 4 mot 5, eftersom Mindre straffet för A9 och B11 kvittas.

5.	Lag A	Lag B
	Nr 6 – 2 min 3.00 Nr 9 – 2+2 min 4.00	Nr 12 – 2+2 min 4.00

- 4.00 spelar lagen 4 mot 5, eftersom dubbla Mindre straffen för A9 och B12 kvittas.

6.	Lag A	Lag B
	Nr 6 – 2 min 3.00 Nr 9 – 2 min 3.00	Nr 11 – 2 min 3.00

- 3.00 spelar lagen 4 mot 5. Mindre straffet för B11 och antingen A9 eller A6 kvittas (lagkaptenens val).

7.	Lag A	Lag B
	Nr 6 – 2 min 3.00 Nr 9 – 2 min 3.30	Nr 11 – 2+2 min 3.30

- 3.30 spelar lagen 4 mot 4. Mindre straffet för A9 kvittas mot ett av straffen för B11.
- Lag B måste sätta en ersättare på utvisningsbänken för att avtjäna det Mindre straff för B11 som inte kvittats.

8.	Lag A	Lag B
	Nr 6 – 2+10 min 3.00	Nr 11 – 2+10 min 3.00

- Lagen spelar 4 mot 4 tiden 3.00
- Båda lagen måste sätta vardera en ersättare på utvisningsbänken som återvänder 5.00.
- A6 och B11 återvänder till isen i första spelstoppet efter 15.00.

9.	Lag A	Lag B
	Nr 6 – 2 min 9.00 Nr 9 – 2 min 9.20 Nr 8 – 2 min 9.20	Nr 4 – 2 min 9.20 Nr 7 – 2 min 9.20

- 9.20 spelar lagen 4 mot 5, eftersom alla Mindre straff (A9, A8, B4 och B7) kvittas.

10	Lag A	Lag B
	Nr 6 – 2+2 min 3.00 Nr 9 – 2+2 min 3.00	Nr 11 – 2+2 min 3.00

- 3.00 spelar lagen 4 mot 5. Dubbla Mindre straffet för B11 och antingen A6 eller A9 kvittas.



## Regler

11	Lag A	Lag B
	Nr 6 – 2 min 3.00 Nr 9 – 2+2 min 3.00	Nr 11 – 2+2 min 3.00

- 3.00 spelar lagen 4 mot 5, eftersom dubbla Mindre straffet för A9 och B11 kvittas.

12	Lag A	Lag B
	Nr 6 – 2 min 3.00 Nr 9 – 2 min 3.00 Nr 7 – 2+2 min 3.00	Nr 11 – 2+2 min 3.00 Nr 12 – 2 min 3.00

- 3.00 spelar lagen 4 mot 5. Dubbla Mindre straffet för B11 och A7 kvittas samt Mindre straffet för B12 och antingen A6 eller A9 kvittas (lagkaptenens val).

13	Lag A	Lag B
	Nr 6 – 2 min 3.00 Nr 9 – 2+2 min 3.00 Nr 7 – 2+2 min 3.00	Nr 11 – 2+2+2 min 3.00 Nr 12 – 2 min 3.00

- 3.00 spelar lagen 4 mot 5, eftersom Mindre straffen för B11 och B12 kvittas mot A7 och A9.

14	Lag A	Lag B
	Nr 6 – 2 min 3.00 Nr 9 – 2+2+2 min 3.00 Nr 7 – 2 min 3.00	Nr 11 – 2+2 min 3.00 Nr 12 – 2+2 min 3.00

- 3.00 spelar lagen 4 mot 5, eftersom de Mindre straffen för B11, B12, A9 och antingen A6 eller A7 (lagkaptenens val) kvittas.

15	Lag A	Lag B
	Nr 6 – 2 min 3.00 Nr 9 – 2+2 min 3.00 Nr 7 – 2+2 min 3.00	Nr 11 – 2+2+2 min 3.00 Nr 12 – 2+2 min 3.00

- 3.00 spelar lagen 5 mot 5, eftersom alla Mindre straffen kvittas.

16	Lag A	Lag B
	Nr 6 – 2 min 3.00 Nr 3 – 2+2 min 3.00 Nr 5 – 2 min 3.00	Nr 8 – 2 min 3.00 Nr 9 – 2 min 3.00 Nr 7 – 2 min 3.00

- 3.00 spelar lagen 4 mot 5, eftersom de tre Mindre straffen i Lag B, dubbla Mindre straffet för A3 samt antingen A6 eller A5 kvittas (lagkaptenens val).

17	Lag A	Lag B
	Nr 5 – 2 min 3.00 Nr 6 – 2+2 min 3.00 Nr 7 – 2 min 3.00	Nr 8 – 2 min 3.00 Nr 9 – 2 min 3.00

- 3.00 spelar lagen 4 mot 5, eftersom Mindre straffen för A5, A7, B8 och B9 kvittas.





## Regler

18	Lag A	Lag B
	Nr 5 – 2+2 min 3.00	Nr 8 – 2+2 min 3.00
	Nr 6 – 2 min 3.00	Nr 9 – 2+2 min 3.00
	Nr 7 – 2+2+2 min 3.00	

- 3.00 spelar lagen 4 mot 5, eftersom Mindre straffen för A6, A7, B8 och B9 kvittas.

19	Lag A	Lag B
	Nr 6 – 2 min 3.00	Nr 11 – 2+2 min 3.00
	Nr 3 – 2 min 3.00	

- Lagen spelar 5 mot 5, eftersom dubbla Mindre straffet för B11 och Mindre straffet för A3 respektive A6 kvittas.

20	Lag A	Lag B
	Nr 6 – 2 min 3.00	Nr 8 – 2 min 3.00
	Nr 9 – 2 min 3.00	Nr 7 – 2 min 3.00

- Lagen spelar 5 mot 5, eftersom alla fyra Mindre straff kvittas.

21	Lag A	Lag B
	Nr 6 – 2+2 min 3.00	Nr 8 – 2+2 min 3.00

- 3.00 spelar lagen 5 mot 5, eftersom alla fyra Mindre straff kvittas.

22	Lag A	Lag B
	Nr 6 – 2+10 min 3.00	Nr 11 – 2 min 3.00
	Nr 9 – 2+2 min 3.00	

- Lagen spelar 4 mot 5, eftersom Mindre straffet för B11 och A6 kvittas.

- Lag A spelar med en man mindre i 4 minuter.

- A9 återvänder 7.00.

- A6 återvänder i första spelstopp efter 15.00 och B11 återvänder i första spelstopp efter 5.00.

23	Lag A	Lag B
	Nr 6 – 2 min 3.00 (Hooking eller straffslag)	Nr 8 – 2 min 3.00
	Nr 9 – 2 min 3.00	

- Lag B har möjligheten att A6 ådöms ett Mindre straff för hooking eller att få ett Straffslag, eftersom en spelare i Lag B var i en frilägessituation.

- Om Lag B väljer Straffslag spelar lagen 4 mot 4.

- Om Lag B väljer Mindre straffet spelar lagen 4 mot 5, där antingen A6 eller A9 avtjänar ett Mindre straff på klockan (lagkaptenens val).







## Regler

### Exempel på Kvittning med Större straff

1.	Lag A	Lag B
	Nr 3 - 5 min + GM 3.00	Nr 8 - 5 min + GM 3.00

- 3.00 spelar lagen 5 mot 5.
- Lagen behöver inte sätta ersättare på utvisningsbänken, eftersom A3 och B8 är borta från matchen.

2.	Lag A	Lag B
	Nr 1 (målvakt) - 5 min + GM 3.00	Nr 8 - 5 min + GM 3.00

- 3.00 spelar lagen 5 mot 5.
- Lagen behöver inte sätta ersättare på utvisningsbänken, eftersom A1 och B8 är borta från matchen.

### Exempel på Kvittning med Större och Mindre straff kombinerade

1.	Lag A	Lag B
	Nr 6 - 2 min 3.00 Nr 9 - 5 min + GM 3.30	Nr 14 - 5 min + GM 3.30

- 3.30 spelar lagen 4 mot 5, eftersom de Större straffen för A9 och B14 kvittas.
- Lagen behöver inte sätta ersättare på utvisningsbänken, eftersom A9 och B14 är borta från matchen.

2.	Lag A	Lag B
	Nr 6 - 2 min 3.00 Nr 7 - 2+5 min + GM 4.00	Nr 14 - 2+5 min + GM 4.00

- 4.00 spelar lagen 4 mot 5, eftersom de Mindre och Större straffen för A7 och B14 kvittas.
- Lagen behöver inte sätta ersättare på utvisningsbänken, eftersom A7 och B14 är borta från matchen.

3.	Lag A	Lag B
	Nr 6 - 2 min 3.00 Nr 5 - 2 min 4.00 Nr 7 - 5 min + GM 4.00	Nr 11 - 2 min 4.00 Nr 19 - 5 min + GM 4.00

- 4.00 spelar lagen 4 mot 5, eftersom Mindre straffen för A5 och B11 samt Större straffen för A7 och B19 kvittas.
- Lagen behöver inte sätta ersättare på utvisningsbänken, eftersom A7 och B19 är borta från matchen.

4.	Lag A	Lag B
	Nr 3 - 2+2 min 3.00	Nr 8 - 2+5 min + GM 3.00

- 3.00 spelar lagen 4 mot 4, eftersom ett Mindre straff för varje lag kvittas.
- Ersättaren för A3 återvänder 5.00 och för B8 8.00.
- B8 är ute ur matchen.

5.	Lag A	Lag B
	Nr 3 - 2+2 min 3.00 Nr 5 - 2 min 3.00 Nr 7 - 5 min + GM 3.00	Nr 8 - 2+5 min + GM 3.00 Nr 9 - 5 min + GM 3.00

- 3.00 spelar lagen 4 mot 4, eftersom straffen för A5, A7 och B8 kvittas.
- A7, B8 och B9 är ute ur matchen.
- En ersättare för B9 måste avtjäna 5 minuters utvisning.
- Ersättaren för B9 återvänder 8.00.



## Regler

6.	Lag A	Lag B
	Nr 7 – 2 min 4.00	Nr 4 – 5 min + GM
	Nr 9 – 5 min + GM 5.00	5.00
	Nr 8 – 2 min 5.10	Nr 3 – 2 min 5.10
	Nr 4 – 2 min 5.10	Nr 7 – 2 min 5.10

- 5.00 spelar lagen 4 mot 5, eftersom Större straffen för A9 och B4 kvittas.
- 5.10 spelar lagen fortfarande 4 mot 5, eftersom alla fyra Mindre straffen kvittas.
- Lagen behöver inte sätta ersättare på utvisningsbänken, eftersom A9 och B4 är borta från matchen.

7.	Lag A	Lag B
	Nr 3 – 2+5 min + GM 3.00	Nr 8 – 2+5 min + GM 3.00

- 3.00 spelar lagen 5 mot 5, eftersom alla straffen kvittas. Lagen behöver inte sätta ersättare på utvisningsbänken, eftersom A3 och B8 är borta från matchen.



8.	Lag A	Lag B
	Nr 3 – 2 min 3.00	Nr 8 – 2 min 3.00
	Nr 7 – 5 min + GM 3.00	Nr 9 – 5 min + GM 3.00

- 3.00 spelar lagen 5 mot 5, eftersom alla straff kvittas.
- Lagen behöver inte sätta ersättare på utvisningsbänken, eftersom A7 och B9 är borta från matchen.

9.	Lag A	Lag B
	Nr 6 – 5 min + GM 3.00	Nr 11 – 2 min 3.00
	Nr 9 – 2 min 3.00	

- 3.00 spelar lagen 4 mot 5, eftersom Mindre straffet för A9 och B11 kvittas.
- Lag A måste sätta en ersättare på utvisningsbänken för att avtjäna 5 minuters utvisning för A6 som är borta från matchen.

### Exempel på Kvittning med Större straff och Match penalties

1.	Lag A	Lag B
	Nr 6 – 5 min + GM 3.00	Nr 7 – MP 3.00

- Lagen spelar 5 mot 5 och inga ersättare behövs på utvisningsbänkarna.

2.	Lag A	Lag B
	Nr 6 – MP 3.00	Nr 7 – MP 3.00

- Lagen spelar 5 mot 5 och inga ersättare behövs på utvisningsbänkarna.



## Regler

### Uppskjutna straff

Högst två utvisningar, utöver kvittade utvisningar och Misconduct-utvisningar, kan avtjänas samtidigt i respektive lag. Utvisas en tredje spelare i samma lag, när två spelare från samma lag avtjänar straff, skall utvisningstiden för den tredje spelaren inte börja räknas förrän någon av de andra två spelarnas utvisningstid tagit slut.

**Viktigt att komma ihåg är att den utvisade spelaren, vilkens tid tar slut, inte får återvända förrän vid första spelstopp eller då laget ska ha en spelare till på isen. Annars blir ju laget för många på isen.**

Exempel:

Lag A	Lag B
Nr 4 2min 4.00	
Nr 5 2min 4.30	
Nr 6 2min 5.00	

Utvisningen för Nr 6 börjar avtjänas tiden 6.00, eftersom Nr 4:s straff upphör då. Nr 4 skall släppas in vid första spelstopp tiden 6.00 eller senare eller 6.30 om inget spelstopp skett innan dess.

Ådöms en spelare Större straffet och Mindre straffet skall det Större straffet avtjänas först. Ådöms två olika spelare i samma lag Större respektive Mindre straffet skall spelaren som ådömdes det Mindre straffet avtjäna sin utvisning i första hand.

### Exempel med uppskjutna straff

1.	Lag A	Lag B
	Nr 6 – 2+2+10 min 13.00	
	Nr 6 – 2 min 20.00 (vid periodslutet)	

- Mindre straffet som utdömdes vid periodens slut skall börja avtjänas vid nästa periods början, och lagen spelar 4 mot 5.

- Misconduct-straffet återstartar 2.00 efter att det Mindre straffet är slut.
- A6 återvänder till isen i första spelstopp efter 9.00
- Lag A måste sätta en ersättare på utvisningsbänken för att avtjäna det Mindre straffet i början av perioden och han återvänder 2.00.

2.	Lag A	Lag B
	Nr 4 – 2 min 3.00	
	Nr 5 – 2 min 3.00	
	Nr 6 – 2+2 min 3.00	
	Nr 7 – 5 min + GM 3.00	

- A7 är ute ur matchen.
- Ersättaren för A7 måste vara det sista straffet som avtjänas.
- Ordningen som de tre andra spelarna avtjänar sina straff är lagkaptenens val, trots att en av spelarna har dubbla Mindre straffet.

3.	Lag A	Lag B
	Nr 6 – 2 min 3.00	Nr 7 – 2+2 min 3.00
		Nr 7 – 2 min 3.30 (från utvisningsbänken)

- 3.00 spelar lagen 5 mot 4.
- Lag B måste placera en ersättare på utvisningsbänken för att avtjäna det extra Mindre straffet för B7.
- 3.30 ska lagen spela 5 mot 4, eftersom Mindre straffet på B7 (3.30 medan han befinner sig på utvisningsbänken) läggs till på ersättarens tid.
- Om Lag A inte gör några mål, skall lagen spela 5 mot 4 till 7.00.
- Ersättaren i Lag B måste avtjäna 4 minuter och återvänder till isen 7.00.
- B7 ska avtjäna den totala tiden för de tre straffen (6 minuter) och återvända i första stopp i spelet efter 9.00.



## Regler

4.	Lag A	Lag B
	Nr 7 – 2+2 min 3.00	
	Nr 8 – 2 min 3.00	
	Nr 9 – 2 min (lagstraff) 3.00	

- 3.00 spelar lagen 3 mot 5.
- 3.00 avtjänar A8 och A9 sina Mindre straff på klockan.
- 5.00 börjar A7 avtjäna sina två Mindre straff.
- 5.00 spelar lagen 4 mot 5.
- 5.00 återvänder antingen A8 eller A9 till isen (lagkaptenens val).
- Orsaken till att straffen avtjänas enligt ovan är att man alltid ska sträva efter så många spelare som möjligt på isen

5.	Lag A
	Nr 6 – 5 min + GM 3.00
	Nr 8 (ersättare för nr 6) – 2 min 3.30 (medan på utvisningsbänken)
	Nr 8 (ersättare för nr 6) – 10 min 4.00 (medan på utvisningsbänken)

- A6 är borta från matchen.
- Lag A måste sätta en ersättare på utvisningsbänken för att avtjäna 5 minuter.
- 3.00 spelar lagen 4 mot 5.
- 3.30 ådöms A8 ett Mindre straff medan han befinner sig på utvisningsbänken.
- Lagen spelar 4 mot 5.
- Mindre straffet för A8 ska starta 8.00 efter att 5 minutersstraffet tagit slut (uppskjutna straff).
- 4.00 ådöms A8 Misconduct penalty.
- Lagen spelar 4 mot 5.
- 4.00 måste Lag A sätta en annan ersättare på utvisningsbänken för att avtjäna det Mindre straffet för A8 som utdömdes 3.30.
- Misconduct-straffet på A8 startar 10.00 (uppskjutet straff).
- Om inga ytterligare utvisningar utdöms och om inga mål görs efter 5 minuters-straffets slut, skall lagen spela 5 mot 5 tiden 10.00.







## Utvisningskoder

### UTVISNINGSKODER

Code/Kod	Offence	Orsak	Regel
ABUSE	Abuse of Officials	Olämpligt uppförande mot funktionär	550-551
ADJ-E	Adjustment of Equipment	Justering av utrustning	554
ATT-K	Attempt to kick	Försök att sparka	535
AWD-G	Awarded Goal	Tilldömt mål	
BOARD	Boarding	Tackling mot sargen	520
BODY-CH	Body-checking	Kroppstackling	541,660
BR-ST	Broken stick	Trasig klubba	556
BUT-E	Butt ending	Butt-ending	521
CH-PL	Change of Players	Felaktigt spelarbyte	575
CHARG	Charging	Otillåten tackling	522
CHE-B	Checking from behind	Tackling bakifrån	523
CHE-H	Checking to the head	Tackling mot huvudet	540
CLIP	Clipping	Låg tackling	524
CROSS	Cross-checking	Tackling med klubban	525
DAN-E	Dangerous Equipment	Farlig utrustning	555
DELAY	Delaying the game	Fördröjande av spelet	554
DIS-N	Displacing the net	Flyttad målbur	554
ELBOW	Elbowing	Armbågstackling	526
EXC-RP	Excessive Rough Play	Överdrivet hårt spel	527
F-OFF	Face Off	Felaktighet vid nedsläpp	554
FAL-P	Falling on the puck	Felaktig blockering	557-558
FISTI	Fisticuffs	Slagsmål	528
HANDL-P	Handling the puck with the hands	Felaktig handstopponing	559-560
H-BUT	Head-Butting	Skallning	529
HI-ST	Highsticking	Hög klubba	530
HOLD	Holding	Fasthållning	531
HO-MA	Holding the mask	Fasthållning av galler	528
HO-ST	Holding the stick	Fasthållning av klubban	532
HOOK	Hooking	Hakning	533
IL-EQ	Illegal Equipment	Felaktig utrustning	555
IL-ST	Illegal Stick	Felaktig klubba	556
INTRF	Interference	Hindra spelare	534
INT-S	Interference with spectators	Inblandning med åskådare	561
KICK	Kicking a Player	Sparka spelare	535
KNEE	Kneeing	Knätackling	536
L-PEB	Leaving penalty bench	Lämna utvisningsbåset	562-563
L-PLB	Leaving players bench	Lämna spelarbåset	562-565
P-SHOT	Penalty Shot	Straffslag	508-509
P-OUT	Puck out of bounds or unplayable	Puck över sarg	554
REFUS	Refusing to Start Play	Vägra att börja spela	566-567
ROUGH	Roughing	Onödigt hårt spel	528
SLASH	Slashing	Slag med klubban	537
SPEAR	Spearing	Spearing	538
THR-S	Throwing a stick	Kastad klubba	568-570
TOO-M	Too many players on the ice	För många spelare på isen	573
TRIP	Tripping	Slag på skridsko	539
UN-SP	Unsportsmanlike Conduct	Osporligt uppträdande	550
Div	Diving	Dykning, filmning	576



## Förklaring matchprotokoll A4

### MATCHPROTOKOLL A4-FORMAT

Följande uppgifter skall fyllas i:

1. Matchen gäller vilka lag.
2. Division
3. Serienummer, om inte ange Serieförkortning enligt följande
  - o ett D för division ,
  - o en siffra för divisionen
  - o S (Södra), V (Västra), Ö (Östra)
  - o N (Norra) beroende på region
  - o A eller B om serien är fler än en.T.ex. D2SA= Division 2 Södra A
4. Matchnummer, tilldelas innan säsongstart.
5. Datum, t.ex. 990110
6. Starttid för matchen
7. Arena och orten
8. Matchen publiksiffra skrivs in.
9. Hemmalaget
10. Bortalaget
11. Tröjnummer fylls i med högst 2 siffror.
12. Namnet på spelarna. Två målvakter först, därefter 3 femmor.
13. Födelseår t.ex. 74.
14. Skriv i vilken spelare som är kapten respektive assisterande kapten.
15. Lagledare skriver under innan inlämning av laguppställning.
16. Tränarna skall skrivas in (för eventuell kontroll av rätt stegutbildning)
17. Domare och linjemän skrivs in.
18. Matchfunktionärer i speakerbåset skrivs in.
19. Tid för målet eller utvisningen skrivs in från 0-60 minuter. Mål/utvisning 12.23 i andra perioden skrivs in som 32.23.
20. Tröjnummer på Målskytten/utvisad spelare skrivs in.
21. Vilket lag som gjorde mål/blev utvisad.
22. Vad resultatet är efter målet.
23. Tröjnummer på assist 1 samt 2. Om ingen lämna tomt.
24. Antalet minuter straffet skall avtjänas
25. Orsaken, vilken typ av utvisning spelaren

skrivs in med angivna förkortningar.

(Se sidan 35 - utvisningskoder)

26. Målen för lagen bokförs i varje period.

Summering längst ned.

27. Skott på mål för lagen bokförs i varje period.

Summering längst ned.

28. Förtydligande av matchstraff fylls i med tröjnummer, namn samt vilken förening på spelaren. Domaren avgör vilket matchstraff spelaren utvisades för.

29. Domaren signerar protokollet efter matchen.

30. Domaren eller matchfunktionärer i speakerbåset kan skriva in övriga noteringar på baksidan av matchprotokollet som kan vara väsentliga.

### Protokollet skickas in till Administrerande Förbund





## Förklaring matchprotokoll A3

### MATCHPROTOKOLL A3-FORMAT

Följande uppgifter skall fyllas i:

1. Matchnummer, tilldelas innan säsongstart.
2. Serienummer, om inte ange Serieförkortning enligt följande
  - ett D för division ,
  - en siffra för divisionen
  - S (Södra), V (Västra), Ö (Östra), N (Norra) beroende på region
  - A eller B om serien är fler än en. T.ex. D2SA= Division 2 Södra A
3. Datum, t.ex. 990110
4. Starttid för matchen
5. Hemmalaget
6. Bortalaget
7. Arena och Orten
8. Spelplats fylls i med 2 bokstäver enligt följande:
  - VB = Vänsterback
  - HB = Högerback
  - VF = Vänsterforward
  - CF = Centerforward
  - HF = Högerforward
9. Tröjnummer fylls i med högst 2 siffror.
10. Namnet skrivs in med efternamn först sedan förnamn, t.ex. Axelsson Dan
11. Personnummer (Födelsedata) fyll i med sex siffror, t.ex. 740707.
12. Här kryssas rutorna för de sex spelare som börjar i matchen, Startuppställningen
13. Tränaren skall skrivas in (för eventuell kontroll av rätt stegutbildning) När startuppställning är ifylld signerar laget och namnförtydligar.
14. Domare, linjemän och matchfunktionärer i speakerbåset skrivs in.
15. Tid för målet, skrivs in från 0-60 minuter. Mål 12.23 i andra perioden skrivs in som 32.23
16. Tröjnummer på Målskytten skrivs in
17. Tröjnummer på assist 1, om ingen lämna tomt.
18. Tröjnummer på assist 2, om ingen lämna tomt.
19. Tröjnumerna på de sex spelare som var inne på mål framåt
20. Tröjnumerna på de sex spelare som var inne på mål bakåt
21. Tiden då straffet utdömdes
22. Tröjnummer på spelaren som blev utvisad
23. Antalet minuter straffet skall avtjänas
24. Orsaken ,vilken typ av utvisning spelaren skrivs in med angivna förkortningar (utv. kod).
- 25..Starttiden för utvisningen skrivs in, när utvisningen går på klockan. (OBS Kan skilja sig från tiden då straffet utdöms)
26. Sluttiden på utvisningen, när spelaren kommer in på banan. (OBS var uppmärksam vid powerplaymål och kvittningsutvisningar)
27. Förtydligande av matchstraff fylls i med tröjnummer och namn på spelaren och vilket matchstraff han utvisades för.
28. Övriga noteringar som kan vara väsentliga. T.ex. förtydligande av målvaktsbyte.
29. Målen för lagen bokförs i varje period. Summering längst ned.
30. Skott på mål för lagen bokförs i varje period. Summering längst ned.
31. Antalet utvisningar för lagen bokförs varje period. Summering längst ned.
32. Antalet utvisningsminuter för lagen bokförs varje period. Summering längst ned.
33. Start och sluttid för varje period bokförs.
34. Målvakt nr 1:s tröjnummer anges i ruta MV1.
35. Minuterna MV1 spelade i matchen.
36. Antalet skott på mål för MV1
37. Antalet insläppta mål för Mv1
38. Antalet räddningar för MV1. Målvakt nr 2:s tröjnummer anges i ruta MV2. Har inte målvakt nr 2 spelat dras ett streck i resten av rutorna.
39. Matchen bästa spelare anges för hemma och bortalag med tröjnummer
40. Matchen publiksiffra skrivs in
41. Protokollföreläggaren signerar protokollet när allt är ifyllt och kontrollerat.
42. Domaren signerar protokollet.

**Protokollet skickas in till Administrerande Förbund**



## Förklaring matchprotokoll A3

## FÖRKORTNINGAR I MATCHPROTOKOLLET FÖR A3

LOP	Loss of puck	Puckförlust
LW	Left wing	Vänsterforward
MISC	Misconduct	Osportsligt uppförande
MIP	Minutes and seconds played	Spelade minuter och sekunder
MIP%	MIP in percentage	Spelade minuter i procent
MP	Match Penalty	Matchstraff
M:S	Time in minutes and seconds	Tid i, minuter och sekunder
MVP	Most valuable player	Den mest värdefulla spelaren
MZ	Middle zone ( <b>Neutral zone</b> )	Mittzon
NEP	Negative Participation	Deltagit på isen vid mål bakåt ( - )
NO	Dress number	Tröjnummer
OVT	Overtime	Övertid
PAP	Play away from puck	Spelar utan puck som blir borttagen med kroppskontakt
PBA	Penalty box attendant	Strafftidtagare
PCL	Puck clearing	Puck som slås iväg utan adress
PD	Player dressed	Reservspelare
PIM	Penalties in minutes and seconds	Utvisning i minuter och sekunder
PK%	Penalty killing percentage	Avklarad utvisningstid i procent
POP	Postive participation	Deltagit på isen vid mål framåt ( + )
POS	Position on team	Spelposition
PP	Powerplay	Powerplay, Numerärt överläge
PP%	Powerplay efficiency in percentage	Måleffektiviteten i numerärt överläge
PPG	Powerplay goal	Mål i numerärt överläge
PPGA	Powerplay goal against	Insläppta mål i numerärt överläge
PPGF	Powerplay goal for	Mål i numerärt överläge för
PPGS	Powerplay goal seconds	Mål i numerärt överläge, 2 spelare mer
PRE	Puck recovery	Återtagande av puck
PS	Penalty Shot	Straffslag
PSG	Penalty shot goal	Mål vid straffslag
PTS	Points	Poäng
R	Ranking	Ranking
RD	Right defenseman	Högerback
RW	Right wing	Högerforward
S	Shots (G + SSG + SSP + SPG)	Skott
SAG	Shots at goal	Skott på mål
SBL	Shotblock	Täckning av skott
SCH	Stick on stick check	Brytning med klubban
SEC	Seconds	Sekunder
SG%	Percentage of goals from total shots	Målprocent av totala skott
SH	Shorthand	Numerärt underläge
SHGA	Shorthand goal against	Mål insläppta i numerärt undeläge
SHGF	Shorthand goal for	Mål i numerärt undeläge för
SHGS	Shorthand goal in seconds	Mål i numerärt undeläge, 2 spelare mer
SO	Shut out	Hållit nollan
SOG	Shots on goal	Skott på mål
SPG	Shot past goal	Skott som passerat målet
SSG	Shot saved by goalkeeper	Skott räddade av målvakten
SSP	Shot saved by defending player	Skott räddade av försvarare
SVS	Saves	Räddningar
SVS%	Saves in percentage from total shots on goal	Räddningsprocenten från totala skotten på mål
T	Tied game	Oavgjord match
TOT	Total	Totalt
TPP	Time of powerplay in minutes and seconds	Tid i numerärt överläge i minuter och sekunder
TPPS	Time of powerplay in seconds	Tid i numerärt överläge i sekunder
TSH	Time of shorthand in minutes and seconds	Tid i numerärt underläge i minuter och sekunder
TSHS	Time of shorthand in seconds	Tid i numerärt underläge i sekunder
W	Win	Vunnen match
+/-	Net result of positive and negative participation	Summering av deltagande vid mål framåt/bakåt





## Övningsuppgifter

### ÖVNINGSUPPGIFTER

1. Hur många minuter bokförs då nedanstående straff utdöms?

- a) Misconduct
- b) Game Misconduct
- c) Match penalty
- d) Större straffet

2. Vem är ansvarig i matchfunktionärsbåset ?

3.

	Lag A	Lag B
	Nr 3 2min 3.45	Nr 4 - 2min 3.45
	Nr 5 2min 4.00	Mål 4.30

Vem återvänder vid målet 4.30?

4.

	Lag A	Lag B
	Nr 3 2min 3.45	Nr 4 2min 3.45
	Nr 5 2min 4.30	Nr 6 2min 4.30

Vilka utvisningar kvittas ?

5. Hur långt före matchstart skall den preliminära laguppställningen lämnas till protokollföraren?

6. Kan man kvitta ett lagstraff och ett mindre straff?

7. Passningsläggaren till ett mål finns inte med i protokollet/Official Team Roster. Åtgärd ?

8. Kan båda lagen begära time-out i samma spelstopp?

9. Skall ett skott i stolpen räknas in i skottstatistiken?

10. Målvakten ådöms Mindre straffet. En spelare i laget, som var på isen då spelet stoppades, avtjänar straffet. Vilken spelare skall anges som straffad i protokollet?

11. Hur många spelare och målvakter får maximalt deltaga i en seriematch respektive i en internationell match ?

12. Vilka av de olika straffen är personliga och påverkar inte numerären på isen ?

13. Vilken utvisningskod skall anges då en spelare ådöms 2 minuter för osportsligt uppträdande ?





## Blanketter

## BLANKETT "ANMÄLAN TILL BESTRAFFNING"



## SVENSKA ISHOCKEYFÖRBUNDET

### ANMÄLAN TILL BESTRAFFNING

## ANMÄLARE

Anmälan görs av:	
Adress	Postadress
Tel. Bostad	Tel. Arbete
Tel. Mobil	E-mail

Datum	
Arena	
Hemmalag	Bortalag
Utvisad spelare/ledare	Förening
Telefonrapport avgiven	Utvisning enligt regel:
Telefon	
Fax	
Mail	

SIF:s Disciplinnämnd handlägger bestraffningsärenden gällande lag i förbundsserierna Elitserien, SuperAllsvenskan, Allsvenskan, J20 SuperElit samt J18 Allsvenskan. Gäller även dessa lags träningsmatcher. Dessutom handlägger SIF J20 SM, J18 SM, U16 SM, Dam SM och distriktslagsturneringar.

Matcher där utländska lag medverkar handläggs alltid av SIF.

Distriktsförbunden eller av distrikten utsett regionalt bestraffningsorgan handlägger bestraffningsärenden i övriga matcher och serier.

#### ANMÄLAN TILL BESTRAFFNING INSÄNDES TILL BERÖRD ADMINISTRATÖR SENAST DAGEN EFTER MATCHDAG.

..... den ..... / ..... .....	Anmälares underskrift
-------------------------------	-----------------------

#### Utförlig redogörelse




## Blanketter

**SVENSKA ISHOCKEYFÖRBUNDET**  
**AVSTÄNGNINGSMEDDELANDE**

Datum	Serie
Hemmalag	Bortalag

**Nedanstående spelare har erhållit Match Penalty:**

Förening
----------

Nr	Namn
Nr	Namn
Nr	Namn

**Match Penalty innebär automatisk avstängning i nästkommande match i samma serie. Gäller även omspels-, kval- och slutspelsmatch.**

Bestraffningsorganet beslutar om eventuell ytterligare påföljd.

Undertecknad har den ..... / ..... år ..... tagit del av ovanstående information.

\_\_\_\_\_  
Underskrift tränare/lagledare

\_\_\_\_\_  
Namnförtydligande

**Bifogas till "Anmälan till bestraffning"**



## Matchprotokoll A4

SVENSKA  
ISHOCKEYFÖRBUNDET

MATCHPROTOKOLL ORIGINAL

Insänds matchdagen till serieadministratör



Matchen gäller		Alingsås - Tibro		Division	Div-2	Serienr	Matchnummer
Datum	2003-09-11	Tid	19:00	Plats		Alingsås ishall	
						Publik	1785

Hemmalag Lag A				Bortalag Lag B				FÖRLOPP (se koder på baksidan)						
Alingsås				Tibro										
Nr	Förnamn	Efternamn	Född år	Nr	Förnamn	Efternamn	Född år	Tid	Nr	Lag	Resultat	Pass	Utv. min	Kod
1	Niklas	Svensson	80	1	Niklas	Svensson	80	12:24	12	A	1 - 0	12/13		
2	Peter	Pettersson	78	2	Peter	Pettersson	78	13:57	17	B			5+20	BODY-CH
3	Magnus	Magnusson	73	3	Magnus	Magnusson	73	15:45		A			0	P-SHOT
4	Bert	Bertilsson	67	4	Bert	Bertilsson	67	15:45	15	B	1 - 1			
5	Karl	Karlsson	C 83	5	Karl	Karlsson	C 83							
6	Erik	Eriksson	84	6	Erik	Eriksson	84							
7	Tobias	Tobbsson	75	7	Tobias	Tobbsson	75							
8	Henrik	Magnusson	79	8	Henrik	Magnusson	79							
9	Lars	Larsson	80	9	Lars	Larsson	80							
10	Fredrik	Fredrikson	A 80	10	Fredrik	Fredrikson	A 80							
11	Peter	Olsson	81	11	Peter	Olsson	81							
12	Anders	Ekberg	77	12	Anders	Ekberg	77							
13	Peter	Bondesson	76	13	Peter	Bondesson	76							
14	Magnus	Qvist	78	14	Magnus	Qvist	78							
15	Daniel	Eriksson	79	15	Daniel	Eriksson	79							
16	Per	Persson	A 74	16	Per	Persson	A 74							
17	Jon	Karlsson	71	17	Jon	Karlsson	71							
18	Rickard	Forell	75	18	Rickard	Forell	75							
19	Mikael	Fransila	76	19	Mikael	Fransila	76							
20	Evert	Johansson	84	20	Evert	Johansson	84							
				21	Robert	Broberg	81							
				22	Gustaf	Svensson	77							
Lagledarens namnteckning				Lagledarens namnteckning										
Tränare Lag A				Resultat				Skott på mål						
Tränare Lag B				Period	Lag A	Lag B	Lag A	Lag B						
Domare				1										
Tobias Tobiasson				2										
Linjeman 1				3										
Peter Pettersson				Sudden										
Linjeman 2				Full tid										
Lars Lundström														
Protokollförelse				Utvisad spelare - förening						Game Misconduct	Match Penalty			
Tidtagare	Speaker			Utvisad spelare - förening						Game Misconduct	Match Penalty			
Utvisningsbås A	Utvisningsbås B			Utvisad spelare - förening						Game Misconduct	Match Penalty			
Domarens namnteckning				Utvisad spelare - förening						Game Misconduct	Match Penalty			





